



Lgr22

Programmering Scratch Jr

I programmet Scratch Jr får barnen på ett kreativt sätt prova på blockprogrammering med iPads. Resultatet blir en animerad filmsekvens.

Detta program kan ni med fördel arbeta vidare med i skolan i tex korta berättelser och mattesagor.

Årskurs F-3
Antal: Helklass
Tid: 60 minuter

Centralt innehåll

Observera att under skolpasset berör vi delar av det nedan listade centrala innehållet.

Teknik åk 1-3

Arbetsmetoder för utveckling av tekniska lösningar.

- Styrning av föremål med programmering.
- Dokumentation av tekniska lösningar: skisser, bilder, ord samt enkla fysiska och digitala modeller.