



Lgr22

## Styr och reglera med LEGO Spike

Vi kombinerar det välkända byggmaterialet LEGO med programmerbara motorer och sensorer. Eleverna programmerar med block eller text och får konstruktionerna att röra sig, undvika hinder etc.

Antal: ca 24 elever

Tid: 60 minuter

### Centralt innehåll

Observera att under skolpasset berör vi delar av det nedan listade centrala innehållet.

### Teknik åk 7-9

#### Tekniska lösningar

- Tekniska lösningar för styrning och reglering med hjälp av elektronik och olika typer av sensorer. Hur tekniska lösningar som utnyttjar elektronik kan programmeras. Begrepp som används i samband med detta.

#### Arbetsmetoder för utveckling av tekniska lösningar

- Egna konstruktioner där man använder styrning eller reglering med hjälp av programmering.