



## RoboBygg

**Eleverna bygger olika rörliga legofigurer utifrån givna instruktioner, programmerar dem i block, undersöker och presenterar sedan sina lösningar. Vi använder materialet Lego education WeDo 2.0. Begrepp som motor, axel och kugghjul introduceras.**

Årskurs F-3  
Antal: ca 24 elever  
Tid: 60 minuter

### Centralt innehåll

Observera att under skolpasset berör vi delar av det nedan listade centrala innehållet.

#### Teknik åk 1-3

##### Tekniska lösningar

- Hur några föremål i elevernas vardag används och fungerar. Enkla mekanismer, till exempel i verktyg och leksaker av olika slag. Begrepp som används i samband med detta.
- Vad datorer används till och deras delar för inmatning, utmatning och lagring av information. Föremål i elevernas vardag som styrs med hjälp av programmering, till exempel hushållsmaskiner och smarta telefoner.

## Arbetsmetoder för utveckling av tekniska lösningar

- Undersökande av hur några föremål i elevernas vardag är utformade och hur deras funktion kan förbättras.
- Egna konstruktioner där man använder enkla mekanismer.
- Styrning av föremål med programmering.
- Dokumentation av tekniska lösningar: skisser, bilder, ord samt enkla fysiska och digitala modeller.